

**Durée de la formation:** 2 jours-14H

**Tarif:** 1590€

**Prérequis:** Compréhension de base des méthodes de développement logiciel.

Familiarité avec les concepts agiles.

Expérience de travail en équipe ou en collaboration.

Connaissance de base de la gestion de projet.

Intérêt pour les processus itératifs et la gestion de projet agile.

**Public concerné:** Développeurs et ingénieurs logiciels, Chef de projet, gestionnaire d'équipe..

**Objectifs pédagogiques:** Initiation, planification et conduite d'un projet Scrum

Etablir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points

Gérer, motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives

Identification, implication et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum

Création d'un environnement propice à la créativité et à la performance de l'équipe Scrum

**Objectifs opérationnels:** Gérer efficacement le backlog de produit en utilisant des techniques d'estimation et de planification adaptées.

Favoriser un environnement de travail collaboratif et créatif au sein de l'équipe Scrum.

Diriger les phases de planification, d'exécution, de revue et de rétrospective de Sprint avec une attention particulière à la motivation de l'équipe et à la qualité.

Impliquer et collaborer efficacement avec les parties prenantes concernées pour assurer le succès du projet.

Mettre en œuvre des stratégies avancées pour motiver l'équipe et améliorer continuellement les performances, en intégrant des pratiques d'amélioration continue dans le processus Scrum.

## PROGRAMME:

### Introduction

L'agilité : rappels

Fondation du Framework Scrum

### Les rôles du Scrum Master

Product Owner, Scrum Master et équipe de développement  
Responsabilités croisées entre Product Owner et Scrum Master

### Fondation et maintenance d'un backlog de produit

Sizing des items de backlog de produit

Un travail autour du Backlog de produit entre le Product Owner et l'équipe de développement

### Planification de release

Techniques d'Estimation

Techniques de Priorisation

Techniques de Planification

### Production et lecture des artefacts Scrum

Produit Backlog

Sprint Backlog

Burndown charts

### Une équipe créative

Un travail en équipe

Gestion de la connaissance

Techniques de motivation

Le Leadership

### Planification de Sprint

### Exécution et accompagnement de Sprint

Une qualité maximisée lors du Daily Stand up

Techniques de Sprint Review

La notion de succès

Techniques de Rétrospective de Sprint

### Aspects avancés de Scrum

Implication et aspects sociologiques

Motivation et augmentation de performance de l'équipe

## Modalités et délais d'accès

- Nos formations sont ouvertes aux personnes handicapées. Nous veillons à ce que nos locaux soient bien accessibles et à ce que les aménagements nécessaires soient mis en place (changement de siège, souris...). Pour les personnes ayant un handicap au niveau de la mobilité, merci de nous contacter en amont afin que l'on puisse s'organiser.

## Méthodes mobilisées et modalités d'évaluation

- L'évaluation se fait en fin de parcours sous forme de quizz et d'étude de cas