

Durée de la formation : 2 jours

Tarif : 1300 €

Réf : BI80

Prérequis

Avoir des connaissances en bases de donnée et en algorithmie.

Public concerné

Développeurs d'application Java et architectes logiciels

Objectifs pédagogiques

Connaître les possibilités et limites de Python
Maîtriser les syntaxes essentielles de Python

Objectifs opérationnels

Comprendre le fonctionnement de Python et son utilité
comprendre les structures de contrôles et de données
Organiser un code Python
Faire des programmations
Maîtriser le module Python initiation

Méthodes mobilisées et modalités d'évaluation

L'évaluation se fait en fin de parcours sous forme de quizz et d'étude de cas

PYTHON

Python, un langage de programmation polyvalent et puissant, constitue une porte d'entrée idéale pour les débutants en programmation. Pour maximiser son utilité, un guide expérimenté vous accompagne dans l'acquisition des connaissances fondamentales et des bonnes pratiques liées à Python.

Inscription

Contactez-nous au 01 86 95 71 60 ou à l'adresse formation@adbi.fr pour connaître les dates de notre prochaine session

Modes de participation

Nos formations sont proposées sous 3 formats :

- Chez nous prêt de place d'Italie
- Chez vous dans vos locaux
- En visioconférence (Teams, zoom ...)

Accessibilité

Nos salles de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite. N'hésitez à nous informer si vous avez des besoins particuliers et s'il y a des besoins d'aménagements spécifiques lors de votre inscription.

Attestation et certification

Une attestation de fin de formation sera remise à tous les participants à l'issue de leur parcours

Programme :

- **Introduction à Python**
 - Présentation de Python
 - Historique de Python
 - Comparaison de Python avec d'autres langages (PHP, Java, Perl, Shell)
- **La syntaxe de base**
 - L'interpréteur Python
 - La syntaxe du langage
 - Les différents nombres et leur manipulation
 - Les différentes chaînes de caractères et leur manipulation)
- **Les structures de contrôles**
 - La condition if / else
 - La boucle while
 - La boucle for
- **Les structures de données**
 - Les Tuples
 - Les séquences
 - Les listes
 - Les dictionnaires
 - Savoir choisir la bonne structure de données
- **Organisation du code Python**
 - Les fonctions
 - Créer et utiliser des modules Python
 - Importation de code Python
- **La programmation**
 - Les Objets
 - Les classes, les attributs et les méthodes
 - Les notions de Constructeur et de Destructeur
 - Les propriétés
 - L'héritage
 - La surcharge